

Conteúdos	Objetivos	Tipos de questões	Cotações	Critérios de Avaliação
<ul style="list-style-type: none"> <li>Identificar as diferenças entre uma Linguagem Estruturada e uma Linguagem Orientada por Objetos.</li> <li>Adquirir a noção de objetos e sua classificação.</li> <li>Adquirir as noções de classe, tipo, métodos, comportamentos e instâncias.</li> <li>Representar esquematicamente uma classe.</li> <li>Compreender o conceito de encapsulamento de dados.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Características da programação Orientada por Objetos.</li> <li>Conceito de Classe, Atributos, Métodos, e Eventos.</li> <li>Conceito de Objecto.</li> <li>Conceito de Encapsulamento.</li> <li>Conceito de Visibilidade de Classes, Métodos e Atributos.</li> <li>Diagramas de Classe.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Resposta curta e de desenvolvimento.</li> <li>Exercício prático.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>20</li> <li>20</li> <li>20</li> <li>30</li> <li>20</li> <li>20</li> <li>20</li> <li>20</li> <li>30</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Será atribuída pontuação parcial a respostas parciais, onde for aplicável.</li> <li>Não será atribuída pontuação a perguntas não respondidas.</li> </ul>
<b>TOTAL</b>			<b>200</b>	