

MATRIZ DE EXAME DE PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Módulo 9 – Introdução à programação orientada a objetos

Formação: Técnica

Época: Julho

Duração: 50 Minutos

Tipo de prova: Prática

Ano Letivo 2019|20

Conteúdos	Objetivos	Tipos de questões	Cotações	Critérios de Avaliação
<ul style="list-style-type: none"> Identificar as diferenças entre uma Linguagem Estruturada e uma Linguagem Orientada por Objetos. Adquirir a noção de objetos e sua classificação. Adquirir as noções de classe, tipo, métodos, comportamentos e instâncias. Representar esquematicamente uma classe. Compreender o conceito de encapsulamento de dados. 	<ul style="list-style-type: none"> Características da programação Orientada por Objetos. Conceito de Classe, Atributos, Métodos, e Eventos. Conceito de Objecto. Conceito de Encapsulamento. Conceito de Visibilidade de Classes, Métodos e Atributos. Diagramas de Classe. 	<ul style="list-style-type: none"> Resposta curta e de desenvolvimento. Exercício prático. 	<ul style="list-style-type: none"> 20 20 20 30 20 20 20 20 30 	<ul style="list-style-type: none"> Será atribuída pontuação parcial a respostas parciais, onde for aplicável. Não será atribuída pontuação a perguntas não respondidas.
TOTAL			200	

Cofinanciado por:

