

MATRIZ DE EXAME DE PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Módulo 3 – Programação estruturada

Formação: Técnica

Época: Julho

Duração: 100 Minutos

Tipo de prova: Prática

Ano Letivo 2017|18

Conteúdos	Objetivos	Tipos de questões	Cotações	CrITÉrios de Avaliação
<ul style="list-style-type: none"> • Conceitos básicos. • Variáveis globais e locais. Parâmetros. • Subprogramas: procedimentos e funções. • Recursividade. 	<ul style="list-style-type: none"> • Saber declarar subprogramas. • Saber executar subprogramas. • Distinguir tipos de subprogramas. • Distinguir variáveis locais e globais. • Saber fazer chamadas recursivas a subprogramas. 	De resposta prática feita no computador.	40 40 40 50 30	<ul style="list-style-type: none"> • Capacidade de resolução dos problemas. • Correção sintática do código. • Será atribuída pontuação parcial a respostas parciais, onde for aplicável. • Não será atribuída pontuação a perguntas não respondidas.
TOTAL			200	

Cofinanciado por:

